

# Как мы прошли проверку автоквестом

**«115 человек с фонариками и рациями бегают по заброшенным зданиям и разыскивают коды». Это не план поисковой операции и не сюжет триллера про постапокалипсис - это владимирский автоквест, игра для адреналинщиков и любителей нестандартного времяпрепровождения. В одной из таких акций дебютировали сотрудники «ВВ».**

Что такое автоквест? Игра. В квесте участвует несколько команд до 5 человек в каждой. В нашем случае команд было 23! Важное условие - наличие автомобиля, именно на нём нужно передвигаться от точки к точке. Цель игры - прийти как можно скорее. Но чтобы это сделать, одной скорости мало. В процессе надо проходить уровни-головоломки, ведущие к новому месту. Один уровень - одна головоломка. А ответ на загадку - адрес с кодом, который и есть «золотой ключик» на следующий уровень. Только введя верную комбинацию из цифр или букв в квестовом чат-боте в Telegram, получается переход к следующей головоломке с новым адресом и новым кодом. В зависимости от сложности игры в каждом квесте может быть разное количество уровней. При этом у игры есть несколько важных нюансов, на которые нужно обратить внимание.

Первое. У всех кодов игры есть свой префикс. Нашим был «5Q». Его вводить в чат-бот не нужно, только те комбинации, что идут после. Зная этот факт, экономишь и время, и нервы, если вдруг какой-то код окажется неправильным, хотя уже «тыщу раз» всё перепроверено.

Второе. Обращать внимание нужно не только на состав кодов, но и на их вид. Бывают ключи чёрные и белые, нарисованные краской и маркером, а также напечатанные на бумаге. Это важ-



Самая скоростная - команда «ВВ».

ный нюанс, который прописывают в описании к каждой головоломке, например, «ищите белый код, нарисованный краской».

Третье. Заглядывать в описание необходимо, чтобы сэкономить время. Там вам напишут и вид кода, и где его искать (на заборе, на столбе, на рекламной тумбе), и их количество.

Четвёртое. На решение каждой головоломки и ввод кода игроку даётся 50 минут с момента открытия нового уровня. Если за это время игрок с заданием не справляется, то автоматически переходит на следующий этап, но со штрафными минутами - они начисляются в конце игры в общее время. Штрафы также могут прилететь, если захочешь схитрить и прицепиться «хвостом» за другой командой, если вызываешь подсказку... Вообще, они приходят автоматически через определённое время от начала прохождения головоломки, но если помощь нужна раньше, то можно воспользоваться такой «палочкой-выручалочкой», но - в обмен на драгоценные минуты.

Пятое. Время можно выиграть, пройдя дополнительные уровни. Выполнение этих головоломок необязательное, но помогает получить бонусные секунды.

Шестое. У каждого уровня есть свой порог «экстрима». Нет, с парашютом прыгать не заставят, но и спокойного променада в автоквесте не получится.

Как это было?

К игре мы подготовились, правила изучили. Но чего ждать от процесса? А вот чего: бежать, смотреть, стучать по телефону, кричать и снова бежать. А параллельно думать, думать и думать! У каждой игры есть свои уровни сложности. Наша была не самой мозгодробительной, но попотеть заставила. Хотя организаторы предложили нам небольшой «чит» - опытного игрока Ярослава в команду. Как говорится, «что бы мы без него делали!» Хотя некоторые задания даже нашего эксперта ввели в ступор.

Физическая подготовка и соответствующая, удобная экипировка в автоквесте тоже имеют



Решаем очередную головоломку...

значение - важность скорости никто не отменял. Кстати, одежду на такие мероприятия лучше надевать из разряда «что не жалко». Потому что когда надо, например, пролезть сквозь забор заброшенного детского сада, дорогой белый пуховик будет искренне жаль.

Поездка на машине тоже мо-

жет превратиться в гонку «Формулы-1», особенно если попадётся задание догнать «лису» - машину с кодом, которая кружит по одному маршруту. При этом нельзя нарушать ПДД. Нам вот пришлось изрядно покружиться в поисках заветных точек на карте. Ведь сначала думаешь, что ключ в одном месте, а потом приходит подсказка и разрушает всю теорию, как карточный домик!

Отметим, что у новичков неизбежны мысли на старте: «Да что я вообще тут забыл (а)?». Но проходит первое задание, за ним - второе, и уже не замечаешь, как азартно несёшься через центральный парк напрямик к фонарным столбам, а рядом бегут такие же азартные...

Что в итоге? Финишировали мы первыми. Вот только у других команд набралось много бонусных минут, так что после их пересчёта мы опустились на пятую строчку, что тоже здорово.

Алина ФАДЕЕВА.

Фото Владимира ЧУЧАДЕЕВА.



Предстартовый инструктаж команд.



Классика автоквеста: поиск ключа в заброшенном здании.